

MULTI MEDIA

DIE PC JOKER BEILAGE
FÜR ENTERTAINMENT
MIT CD-ROM

Nr. 4
November 94

JOKER

Alles über
die neue

JOKER-CD

Die Multimedia-Messen

**MULTIMEDIA WORLD
&
PHOTOKINA '94**

AUDIO · VIDEO · KOMMUNIKATION · INTERNET

MULTIMEDIA
World'94

Aktuelle Power-Games

**MAGIC CARPET
INFERNO
NHL HOCKEY 95**

Neue CD-Lexika

**WORDS FOR FLIRTS
&
WILD BLUE YONDER**

Der Modell-Wettbewerb

DIE OLDTIMER-RALLYE



**MULTIMEDIA TOTAL
MULTIMEDIA-NEWS
SCHILLER-SHAREWARE
CD-UPDATES**

U.V.a.

M
U
L
T
I
M
E
D
I
A

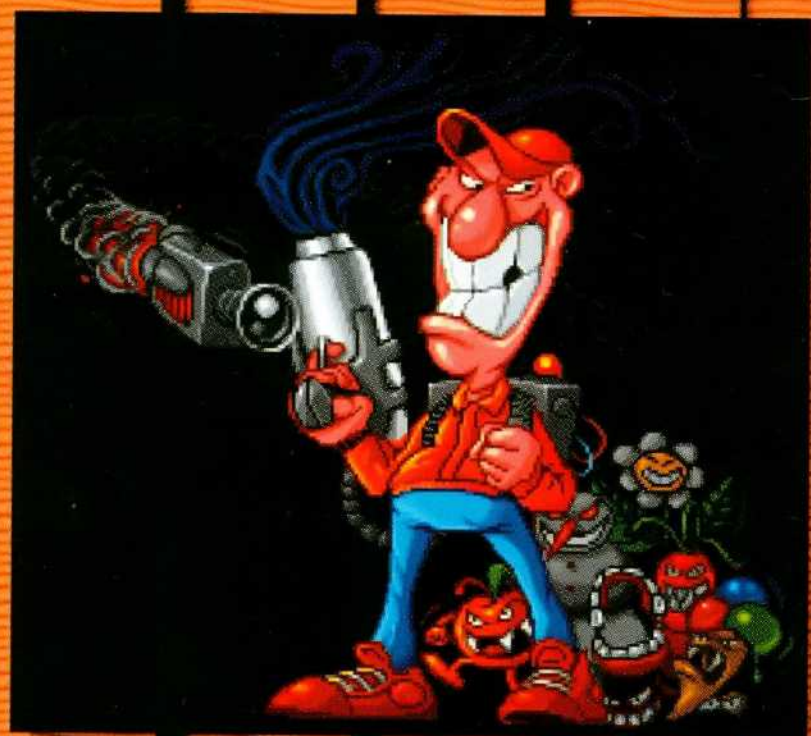
J
O
K
E
R

M
U
L
T
I
M
E
D
I
A



© 1994
Caps
Software
Ulm

DEAD



VERHINDERE DEN
AUFSTAND DER DINGE!
GEH MIT JACK FLASH
AUF DIE JAGD NACH
WILDGEWORDENEN
PFLANZEN, GEMÜSE,
SCHUHEN, GEBISSEN,
KLEISTIFTEN,
RÜGELEISEN ...
ENTZIEH DEN DINGEN
DEN LEBENSSTAFT MIT
DEINER WAFFE, DER
SUCC-O-MATIC, UND
ZERSTÖRE DEN
HAUPTGENERATOR
AUF DEINEM WEG
DURCH DIE WELTEN
FINDE VERSCHIEDENE
BONUSITEMS,
LEBENSENERGIE UND
FÜLLSTATIONEN FÜR
DEINE WAFFE. STELL
DICH DIESER AUFGABE
UND EROBERE DIE
WELTEN ZURÜCK.

NRG EDV HANDELS &
VERLAGS GMBH
REGENSBURGER STR. 8
93133 RUGLGENFELD
TEL: 0 94 71 - 7 01 70
FAX: 0 94 71 - 87 49

COCKTAIL

PARLEZ VOUS JAPONAISCH?

Von Infogrames Multimedia kommt ein neues Sprachlernsystem für CD-ROM, das an der US-Uni Syracuse ausgetüftelt wurde: Wie im wirklichen Leben lernt man durch Sprechen, Spielen und Zuhören...

Der Juniorenlehrer für Vier- bis Achtjährige ist dabei in fünf Versionen (Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch und Japanisch) zu haben, während ältere Semester ohne Deutsch und Japanisch auskommen müssen. Schade, denn in Amerika sind die Erfinder dieser Programme mit Preisen und Auszeichnungen nur so überschüttet worden! Wer probieren will, ob die Sache auch im alten Europa funktioniert, der fragt im Softwareladen nach dem „Multimedia Language System“ – und auch gleich nach dem Preis, weil der bei Redaktionsschluss noch nicht feststand.



DIE BRIEFKASTENFIRMA

Spea-Grafikkarten mögen zwar nicht in jedem Rechner, aber derzeit doch in aller Munde sein. Also hat sich der Hersteller nun eine Mailbox zugelegt, die weitgehend dem Kundensupport gewidmet ist.

Wem somit z.B. der Sinn nach Treibern, Tools oder Informationen steht, der kann sich all das jetzt als komprimierte, selbstentpackende Dateien über sein Modem ins Haus holen. Die Box ist rund um die Uhr zugänglich und kostet bloße Telefongebühren; Modems mit 2.400 Baud wählen dabei 08151/26 62 97, während schnelle Highspeeder bis 14.400 Baud unter 08151/26 62 41 Anschluß finden.



DAS MAGISCHE AUGE

Ich seh' was, was du nicht siehst! Nämlich die derzeit so angesagten 3D-Bilder, welche sich in chaotischen Farbwirbeln verstecken – neuerdings auch auf der Schillerscheibe.

Während wir Euch bereits im letzten Heft mit „3D!“ einen Generator für solche Autostereogramme auf Disk vorgestellt haben, stellt die arsEdition nun ihre bekannten Illusionen auf CD und Video vor. In Buchform hat

der Verlag ja allein im deutschsprachigen Raum schon über 1,5 Millionen Exemplare von „Das magische Auge“ verkauft, wer „Windows 3.1“, 4 MB RAM und 49,80 DM hat, kann die Bände I und II sowie ein paar zusätzliche Motive (insgesamt 100 Pupillendreher) nun auch am Monitor sehen – oder eben auch nicht. Die Videokassette kostet einen Zehner weniger und ist, genau wie die CDs, überall im Buch- und Fachhandel erhältlich.



ÜBER DEM MULTIMEDIALEN TELLERRAND...

...des CD-ROM am PC ist die Welt nicht zu Ende: Gerade feiert das seit einiger Zeit totgeglaubte CD-i von Philips seine Wiederauferstehung – und das nicht nur in einer intensiven Werbekampagne!

So hat der niederländische Elektronik-Multi mit dem Soft- und Hardware-

Großhändler Leisuresoft nun einen direkten deutschen Vertriebspartner für seine CD-Konsole aufgetan. Könnte also durchaus sein, daß die Sternstunde des Gerätes doch noch schlägt, denn immerhin reicht das Soft-Angebot von Spielen über Photo-CDs bis hin zu Spielfilmen und Konzert-Videos.



INHALT

Cocktail:	
Multimedia-News	3
Messe:	
Multimedia World	4
Photokina	4
Games im Test:	
Inferno	5
Return to Ringworld	6
Magic Carpet	7
NHL Hockey 95	8
PGA Tour Golf 486	8
Central Intelligence	9
Bestell-CD:	
Die Joker-CD	10
CD-Lexika im Test:	
Wild Blue Yonder	12
Words for Flirts	12
CD-Update:	
Umsetzungen	13
Schiller-Shareware:	
Anwendungen & Utilities	14
Preisausschreiben:	
Die Oldtimer-Rallye	15

PHOTOKINA & MULTIMEDIA WORLD '94

Das goldene Multimedia-Zeitalter naht: Nach den jüngsten Messen in Köln bzw. Frankfurt muß es auch dem letzten Skeptiker klar geworden sein, daß ein Zusammenwachsen der verschiedenen Medien nicht mehr aufzuhalten ist – hier ein kurzer Blick auf Neuheiten und Trends.

PHOTOKINA '94

Bei Sigma Designs setzte man auf die MPEG-Karte „Real-Magic“ und zeigte für nur 169,- DM einen Pack namens **Game Time**, der die Spiel-Filme „Return to Zork“, „Dragon’s Lair“ und „The Psychotron“ vereint. Von **Flash**



MPEG komplett: das RealMagic Upgrade Kit

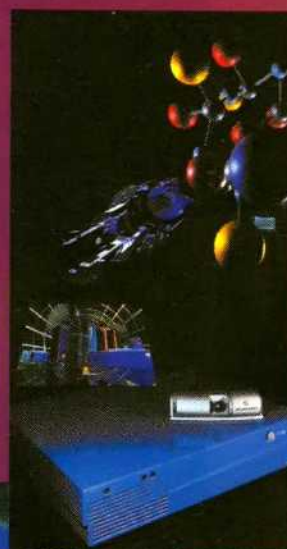
Traffic, **Mega Race** und **Space Ace** waren bereits MPEG-Vorabversionen zu sehen, genau wie von ein paar interaktiven Musik-CDs, z.B. von **INXS**.

Am Stand des Grafikkartenherstellers **FAST** präsentierte man das erste hybride Desktop-Videostudio in Profiqua- lität am PC: Mit der **Video Machine DPR** können alle

vier Editing- Modi an einem Schnittplatz be- arbeitet werden. **Miro** setzte in- dessen auf die Multimedia-Karte **miroVideo 20TD**, die für knapp 900 Mark einen „Windows“-

Beschleuniger, Video-Overlay und -Digitalisierung sowie pri- ma TV-Empfang bietet. Zu- dem lassen sich mit der mit- gelieferten Software **Video- Studio 2.0** gespeicherte Videosequenzen bequem nach- bearbeiten. Und wer auf ganz abgefahrene Warp- und Mor- phingeffekte steht, der sollte sich unbedingt das Tool **Ela- stic Reality** holen – kostet bloß schlappe 8.000 Märker... Bei den Grafikgurus von Sili-

RISC-Power
von Silicon
Graphics



Multimedia komplett: das CD-i 450/550

con Graphics zogen neben den Highlights der letzten Com- puteranimationsmesse in Or- lando vor allem auch ihre tol- len Workstations wie **Power Onyx** oder **Indigo** die Massen an; der Medienmulti Philips stellte die **CD-i Versionen 450/550** (letzte mit inte- griertem MPEG-Modul!) vor, und als Kuriosität erspähten wir mit dem **Cyberbook** der Welt ersten 3D-Laptop mit spezieller Brille.

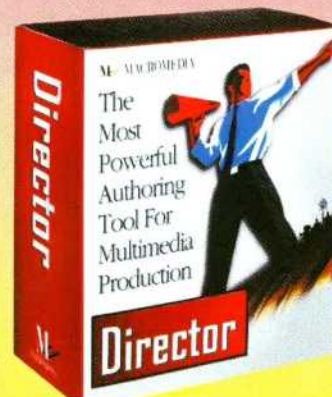
MULTIMEDIA WORLD '94

Mit **World Clip**, dem ersten deutschen Multimedia-Life- stylemagazin, erfuhr der Insi- der, wie er in bleibt – falls er nicht schon wieder out ist. Die Silberscheibe war jedenfalls wirklich sehenswert aufge- macht und bietet für knapp 30 Mark allerlei News zu Musik, Kino, Reisen, Sport und Events mit einer poppig-bun- ten Benutzerführung.

Reiselustige wurden bei der **First Editon** von PubliCity fündig, denn die CD enthält das komplette Telefonbuch der Zentralschweiz nebst Fahrplä- nen und Digi-Bildern. Auch Graph'O'Logic setzte mit der **Köln-CD** auf Tourismus, wo- gegen ihre Scheibe **Physik: Grundstudium** wohl eher für den Einstein von morgen ge- dacht ist. Insider Informatik versilberte die Unterwasser- welt und leistet in **Fische** Auf- klärungsunterricht für Flossen- fans. Interessanter für aktive Multimedianeer dürfte dagegen

Director sein, kann man sich damit doch äußerst komforta- bel und mit Unterstützung na- hezu aller Dateiformate eigene Grafik- und Soundspektakel zusammenpfriemeln. Last but not least eine Neuheit für Praktiker: Wie wär's mit wie- derbeschriftbaren Disk-Eti-

ketten? Das ist wahrhaft mul- timedial? Bitte, hier die Tele- fonnummer des Herstellers MaxiMarker: 02822/18859. (Manuel Semino)



Der PC-Regisseur: Director

INFERNO

So quälend lange der „Epic“-Nachfolger bis zur endgültigen Starterlaubnis gebraucht hat, so rasend schnell ist jetzt die Vektorgrafik dieser SF-Simulation geworden – ein neuer Höhenflug von DID!



Unterwegs im virtuellen Cockpit

Erneut hetzen die „T.F.X.“-Macher uns Raumpiloten hier die REXXonen auf den Hals, wobei sich der Kampf nun auf das gesamte Sonnensystem ausweitet. Um den Erzfeinden im All und auf Planeten Saures zu geben, kann zwischen drei Spielmodi gewählt werden: Der „Director's Cut“ geht über die volle Distanz mit 45 bis 70 Missionen aus insgesamt 700; wer selbst die Flugroute bestimmen will, taktiert unter „Evolutionary“, und der Minifeldzug „Arcade“ konzentriert sich auf einen der drei Monde oder sieben Planeten.

Allüberall signalisieren drei wählbare Autopiloten Komplexität, während die Präsentation für so manches Aha-Erlebnis gut ist. Nehmen wir nur einmal eine der Meereswelten, wo unaufhörlich Blitze einschlagen (manchmal auch in den Gleiter des Spielers, der über oder unter Wasser dahindüst) und herrliche Sonnenuntergänge die futuristischen Bauten beleuchten. Und ist erst

mal der richtige Weg mittels großer Spezialkarten gefunden, darf man sogar innerhalb von Gebäuden oder feindlichen Schiffen herumfliegen! Hübsche Außen- und Innenansichten sind ohnehin Ehrensache, und besonders das virtuelle Cockpit gewährt einen flüssigen Rundumblick. Wer dabei REXXonen erspürt, wirft mit Clusterbomben um sich und kann wie in einem Ballerspiel Extras für Schutzschilde oder Turbos aufsammeln. Und eine Highscoreliste mit spezieller Performance-Note sieht man am Digi-Himmel auch nicht alle Tage...

Zugegeben, im All ist grafisch nicht immer die Hölle los, aber die Ausflüge auf die Planeten oder ins Innere der örtlichen Sehenswürdigkeiten sind nun mal absolut konkurrenzlos. Dazu kommen vielfältig gestaltete Zwischensequenzen; allein der Take-Off klotzt mit sechs verschiedenen Darstellungsmethoden. Die Sound-FX und vor allem die komplett

deutsche Sprachausgabe kommen ebenfalls gut rüber – die Aliens sprechen sowieso ihr eigenes Kauderwelsch, weshalb es für die Viecher Untertitel gibt. Und wer die CD-Musik hört, kann kaum glauben, daß die Dusterwaver von Alien Sex Fiend so einen poppig-flockigen Soundtrack hinbekommen.

Da auch Maus- und Joystickhandling keine Wünsche offen lassen, vereint Inferno sozusagen die Sahnestückchen des Genres: die Story von „Epic“, das 3D-Radar und die Andocksequenz aus „Elite“ und das Feeling von „Wing Commander“. Weil das Game aber dennoch genug Eigenständigkeit mitbringt und vor allem spielerisch ein Knaller ist, wird sich Chris Roberts ordentlich reinhängen müssen, wenn „Wing Commander 3“ im bzw. gegen Inferno nicht untergehen soll! (mm)



Zwischensequenzen ohne Ende...



Inferno (DID/Ocean)

Actionreiche Space-Simulation auf dem neuesten Stand der Technik.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

81%
88%
86%
88%



87%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Ein 486er mit Singlespeed-RÖMer genügt als Hangar.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 1.5 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Roger Wilco, du hier?



Schöne neue Welten

Die Karte zeigt Euch auch Ziele als Grafik



Return to. RINGWORLD

Obwohl sich das Tsunami-Label aus ehemaligen Sierra-Mitarbeitern zusammensetzt, hatten die Jungs bislang selbst bei Adventures kein allzu glückliches Händchen – und die Pechsträhne hält an. Denn während es sich beim ersten Teil dieser Versoftung einer SF-Saga von Larry Niven noch um ein doch recht passables Abenteuer handelte, hätte man sich die Rückkehr zur Ringwelt wohl besser gespart: Bereits optisch kommt das Spiel nicht zuletzt wegen der hölzernen Animation seiner Charaktere kaum je über den Genredurchschnitt hinaus; auf CD darf man da heutzutage einfach mehr erwarten. Und wer sich zumindest halbwegs logische Rätsel erwartet, der ist hier leider gleichfalls schief gewickelt – oder kann es tatsächlich angehen, daß etwa die Maschinenräume eines Raumschiffs nur mit Hilfe von Kletterseilen in Tateinheit mit diversen anderen Tricks erreichbar sind?! Davon abgesehen wurde auch das Inventory-System hier alles andere als optimal gelöst, und so geriet eigentlich nur der Sound (einige klassische Melodien sowie

verschiedene FX) zur vollen Zufriedenheit des Testers. Wer den Vorgänger kennt, dem sei aber trotzdem noch schnell verraten, daß die drei Helden, nachdem sie die Welten der Puppeteers gerettet haben, nunmehr zwischen allen Stühlen sitzen. Um der Verfolgung zu entgehen, steuern sie ein Exil in der Ringwelt an, müssen bei Ankunft jedoch eine böse Überraschung erleben. Und das gilt ja nun irgendwie auch für den Spieler – es sei denn, er würde von einem reinen CD-Adventure nicht viel mehr erwarten, als die PC-Abenteuer Ende der 80er Jahre schon bieten konnten. (jn)

Return to Ringworld (Time Warner/Tsunami)

SF-Grafikadventure ohne Saft und Kraft.

GRAFIK	69%
SOUND	76%
ATMOSPHÄRE	52%
MOTIVATION	56%



53%

Für Geübte
Preis: ca. 109,- DM

Die Anforderungen halten sich in Grenzen: im Prinzip genügt ein 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 2 MB	Roland (RAP-10)
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Merkwürdige Apparate!

MAGIC

Immer schön auf dem Teppich bleiben

Peter Molyneux und seine Ochsenfrösche (Bullfrog) haben ja seit „Populous“ schon manchen Maßstab gesetzt, man denke nur an „Syndicate“ oder „Theme Park“. Aber mit diesem Flugi der ganz anderen Art ist ihnen mal wieder ein echter Geniestreich geglückt!

Dabei klingt die Hintergrundstory weder sonderlich genial noch besonders originell: Die mächtigen Magier eines einst blühenden Fantasyreiches haben ihr Ländle versehentlich in die Luft gejagt, weshalb alle Hoffnungen nun auf einem jungen Zauberlehrling und seinem fliegenden Teppich ruhen. Er soll die verödeten Landschaften erlösen, indem er das dort überall verstreute „Mana“ einsammelt – keine Kleinigkeit bei insgesamt 50 Suchabschnitten...

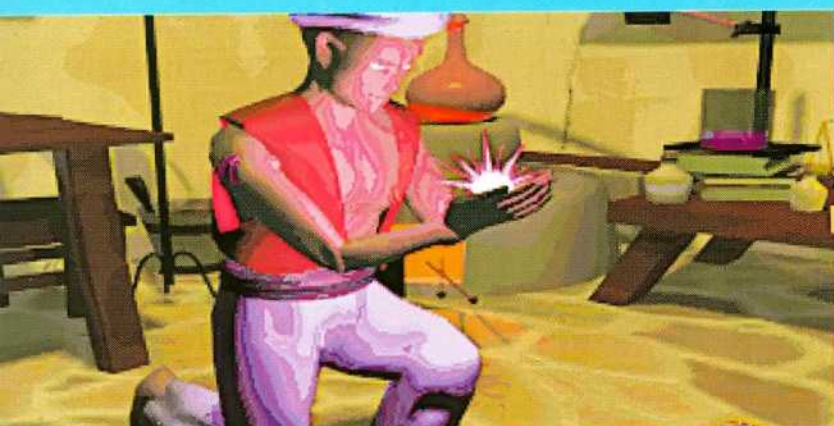
So kurvt man hier in schönstem 3D und unter Zuhilfenahme der jederzeit aufrufbaren Karte durch die Gegend und spürt Manakristalle auf, welche dann per Knopfdruck zu markieren sind; anschließend werden sie vollautoma-

tisch von einem schicken Heißluftballon abgeholt. Aber weil das allein auf Dauer doch ziemlich öde wäre, versuchen (je nach Level) bis zu acht Konkurrenzhexer genau das gleiche. Um die Kerle ein Weilchen ablenken zu können, erlernt man im Lauf der Zeit immer mehr Zaubersprüche: Für eine Prise Mana lassen sich die feindlichen Bodenbeläge etwa via Feuerball oder Megablitz vom Himmel holen, mit selbsterschaffenen Skelettkriegern legt man die Schlösser der lieben Kollegen in Schutt und Asche, und ganz Clevere heften sich mit dem Gummiband-Spell direkt an des Gegners Fersen bzw. Fransen. Darüber hinaus bevölkern aggressive Riesenfliegen und ausgewachsene Killerdrachen



Nicht gerade ein sympathischer Zeitgenosse...

CARPET



Im heimischen Teppichlager

den Luftraum, und auch mit solchen „Teppichklopfern“ muß der fliegende Azubi klar kommen. Bloß sollte er darauf achten, daß im Eifer der Gefechte nicht zu viele Normalbürger in Mitleidenschaft gezogen werden, weil das gepiesackte Fußvolk sonst nämlich zur Armbrust greift!

Wie es sich für einen echten Orientteppich gehört, ist Magic Carpet nicht nur inhaltlich feinste Webarbeit, sondern vor allem auch ein Fest für die Sinne: Eine derart detaillierte, flüssig zoomende und rasend schnelle 3D-Grafik bieten nicht einmal High-Tech-Flugis wie der „Flight 5“ oder „Comanche“. Alles ist fein texturiert und wunderschön animiert, Echtzeit-Spiegelungen bzw. -Schatten und ungezählte Kleinigkeiten wie brennende Bäume, aufspritzende Wasser-

fontänen etc. sorgen dafür, daß man richtig hineingezogen wird in diese Welt der Phantasie. Aber letzten Endes muß man einfach selbst mal im Tiefflug durch die Pampa gebraust sein, um dieses unvergleichliche Erlebnis nachvollziehen zu können. Wer's noch dreidimensionaler haben will, kann sich übrigens auch eine zum Lieferumfang gehörende 3D-Brille auf die Nase setzen oder gar im RDS-Stil à la „Magisches Auge“ durch die Lande düsen.

Kaum weniger gelungen als die tolle Grafik sind die Soundbegleitung und die beinahe schon intuitiv beherrschbare Steuerung via Maus und Tastatur oder Joystick. Der Gipfel der Genialität ist und bleibt hier



Übersichtliche Karte



Schicke Luftschaukel



jedoch die perfekte Mischung aus Taktik und Action, welche Ballerexperten und kühlen Strategen gleichermaßen ein weites Betätigungsfeld bereitstellt. Dabei läßt sich jeder Level auf unterschiedliche Weise bewältigen, wodurch Frusterlebnisse wegen scheinbar unlösbarer Stellen weitestgehend vermieden werden. Schließlich und endlich können in einem Netzwerk bis zu acht menschliche Teppichpiloten den Fransenflugi entern, per Null-

modemkabel sind es immerhin noch zwei.

So, und was sagt uns das nun alles im Ergebnis? Na, was schon: Magic Carpet ist ein Megahit, der in keiner digitalen Wohnlandschaft fehlen sollte! (mic)

Magic Carpet

(Bullfrog/Electronic Arts)

Eine 3D-Grafikorgie für strategische Aktionisten – einzigartig!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

94%
87%
85%
94%



93%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Schon auf einem 386er ist der Teppich flugfähig, so richtig ab geht die Post aber erst ab einem 486 DX/2 mit 50 MHz.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Ein finsterer Skelettkrieger

My Carpet is
my Castle



NHL HOCKEY 95

Von wegen Schnee von gestern: Electronic Arts' Eishockey-Star des letzten Jahres ist in der 95er-Edition seiner Zeit wahrlich voraus – hier wurde mehr getan, als nur die Präsentation auf Silberniveau anzuheben!

Dabei unterscheidet sich das CD-Eis auf den ersten Blick nur durch die neue SVGA-Optik mit verschönten Zwischenbil-

dem und eingestreuten Digi-Filmchen vom legendären „NHL Hockey“, denn das Game blieb selbst sowohl grafisch wie auch spieltechnisch so gut wie gehabt. Ob man nun ein Freundschaftsspiel, die Play-Offs oder gleich den kompletten Ligamodus bevorzugt, stets können beliebig viele menschliche Kufen-cracks paarweise oder im Solomodus dem Puck hinterherjagen, ohne je kalte Füße auf dem Eis zu bekommen.

Immer noch haben alle Profis der 16 NHL-Teams ihre persönlichen Stärken in Bereichen wie Ausdauer oder Aggression, aber neuerdings ermöglicht ein Editor auch das Erstellen eigener Spieler. Das so kreierte Dream Team kann per Stick in Begegnungen mit variabler Spielzeit und Abseitsregelung gehetzt werden, um in der von schräg oben gezeigten und vertikal scrollenden Arena den Gegner (darunter zwei aktuelle Truppen) niederzuwalzen. Und das geschieht nun sowohl etwas einfacher als auch etwas hübscher: Den einst schier unüberwindlichen Goalies unterläuft jetzt schon mal ein Fehlerchen, und viele neue Animationen erfreuen das Auge.

Eine regeltechnische Neuerung sind die Penalty-Schüsse, während der Sound samt Digi-Speech und „Lurchi-Orgel“ nur dezent überarbeitet wurde. Ein zwei-

ter Blick auf die CD-Saison dieses brillant zu steuernden Sport-Highlights ist also mehr als angebracht! (md)

NHL Hockey 95 (Electronic Arts)

Genial verfeinertes CD-Update einer genialen Eishockeysimulation.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
84%
86%
90%



88%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er mit SVGA-Karte tut's, aber schneller ist besser.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 11 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Feine Neuheiten, neue Feinheiten



Das gute alte „PGA Tour Golf“ von Electronic Arts genießt längst Kultstatus unter den Nobelsportlern am PC, die aktuelle CD-Version hat aber noch mal kräftig draufgesetzt: Nie wurde eleganter gegolft!

Vom Spiel selbst gibt es wenig Neues zu vermelden, wie einst auf Disk findet sich hier bereits der Anfänger nach einer kurzen Übungsrunde gut zurecht. Bis zu vier Menschen können gegeneinander bzw. die rechnergesteuerte Turnier-Konkurrenz antreten, indem sie sich 14 der 17 angebotenen Schläger aussuchen und dann

PGA Tour Golf 486

vier Runden auf einem der drei Kurse drehen.

Doch die ehemals grafisch so schnöden Parcours sorgen jetzt für erstaunte Gesichter: Ein hinreißend animierter Digi-Golfer drischt die Bälle durch detaillierte Naturlandschaften, stets begleitet von Gitarrenklängen und Vogelgesang. Auch das genial-simple Handling wurde optisch aufgepeppt, ist jedoch inhaltlich noch ganz

das alte. So werden zunächst Balldrift und Zielrichtung nach dem Wind ausgerichtet, dann erfolgt der Schlag mittels zweifachem Mausklick auf einen Powerhalbkreis – unter Berücksichtigung der nun dreifach variablen Brise und Bodenbeschaffenheit. Landet der realistisch animierte Ball auf dem Grün, verrät das gewohnte Gitternetz die Tücken des Gefälles. Ungewohnt hingegen, daß der Caddy seine Tips hier in (heiserer) Sprachausgabe abgibt und die Zuschauer auch mal ihren Unmut kundtun.

Fazit: Auch wenn die neue alte PGA Tour noch immer nicht die Komplexität von „Links“ erreicht, im modischen CD-Dreß macht der Altmeister einfach wieder eine prima Figur! (md)

PGA Tour Golf 486 (Electronic Arts)

Gepflegte CD-Version der klassischen Golfsimulation.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

88%
76%
82%
80%



82%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

Zwar genügt schon ein 386er, doch fliegen die Bälle auf einem 486er mit 8 MB RAM deutlich flotter.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

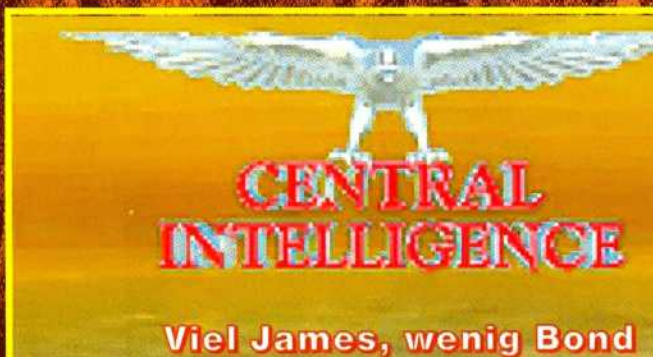


Riecht Ihr die gute Landluft?



Ein fähiger Geheimdienstmann soll daran zu erkennen sein, daß man nie so genau weiß, woran man bei ihm ist – leider haben die Ocean-Agenten diesen Grundsatz allzu wörtlich auf ihre Spionagesimulation übertragen...

Schauplatz ist die von einem Diktator beherrschte Karibikinsel Sao Madrigal, wobei der Bösewicht dummerweise das (fast) uneingeschränkte Vertrauen der Bevölkerung genießt. Der Spieler übernimmt die Rolle eines ausländischen Geheimdienstchefs, der den Despoten nun mit propagandistischen, militärischen und wirtschaftlichen Undercoveraktionen entmachten soll. Sein Team besteht aus drei „Spezialisten“ (für Militär, Politik und Propaganda), denen jeweils acht unterschiedlich befähigte und mit Waf-



sie bestochen bzw. schlicht um die Ecke gebracht. Strategisch wichtige Gebäude wie Kraftwerke, Fabriken und Militärstationen können und sollen ausspioniert, geplündert oder mit Sprengstoff renoviert

werden; Radiostationen und Verlage lassen sich nach der Besetzung umgehend für eigene Propagandazwecke nutzen. Wenn einer der (vollautomatisch ablaufenden) Sabotageakte gelingt, vermittelt ein Digi-Film anschaulich die Verwüstung. Durch diese Aktionen soll die Bevölkerung letztlich dazu gebracht werden, ihren Herrscher mittels einer demokratischen Wahl in die Wüste zu schicken.

Das klingt alles unheimlich interessant und macht auch optisch und akustisch einen

recht ordentlichen Eindruck, spielt sich dann jedoch nicht halb so gut. Der Ablauf ist nämlich von geradezu verwirrender Komplexität, das (deutsche) Handbuch aber lückenhaft und die Iconlawine kaum in den Griff zu bekommen. So müssen z.B. relevante Baulichkeiten und die überall auf dem Eiland verteilten Standorte der insgesamt 1.360 (individuell agierenden) Insulaner in mühseliger Klickarbeit einzeln herausgefunden werden, weil keine hilfreiche Option oder Statistik dieses mühsame Geschäft verkürzt. Kurzum, Oceans Spionagethriller entpuppt sich in der Praxis schnell als genauso frustrierend und langweilig wie das reale Agentenleben. (md)



Macht kaputt, was euch kaputtmacht



Maus-Machete vs. Icon-Dschungel

Der Spion, der aus dem Dschungel kam

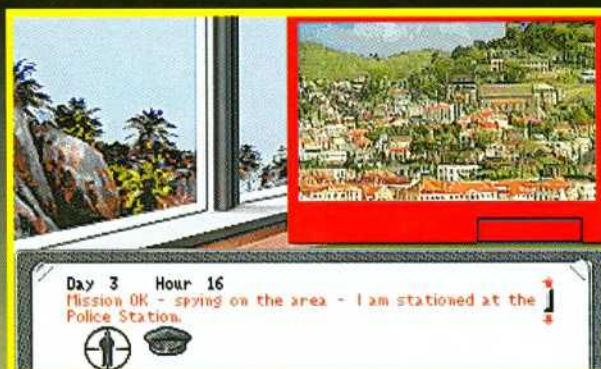
fen, Druckmaschinen etc. ausgerüstete „Normalagenten“ unterstehen.

Das Personal wird erst mal mit Hilfe von zahllosen Icons und einer zoombaren Inselkarte in Echtzeit kreuz und quer durch die Gegend geschickt, um Kontakt mit oppositionellen Gruppierungen wie Studenten, Rebellen, inhaftierten Aufrührern sowie einer im Untergrund konspirierenden Partei aufzunehmen. Dann sichert man sich deren Loyalität durch Materiallieferungen und Zusammenarbeit. Gleichzeitig sollten die dem Diktator ergebenen Generäle, Minister oder Zeitungsritzen rund um die Uhr beschattet werden – nötigenfalls werden

sie bestochen bzw. schlicht um die Ecke gebracht. Strategisch wichtige Gebäude wie Kraftwerke, Fabriken und Militärstationen können und sollen ausspioniert, geplündert oder mit Sprengstoff renoviert

werden; Radiostationen und Verlage lassen sich nach der Besetzung umgehend für eigene Propagandazwecke nutzen. Wenn einer der (vollautomatisch ablaufenden) Sabotageakte gelingt, vermittelt ein Digi-Film anschaulich die Verwüstung. Durch diese Aktionen soll die Bevölkerung letztlich dazu gebracht werden, ihren Herrscher mittels einer demokratischen Wahl in die Wüste zu schicken.

Das klingt alles unheimlich interessant und macht auch optisch und akustisch einen



Anschlag geglückt, Agent lebt!

Central Intelligence (Ocean)

Verworrene Agentensimulation zum Abgewöhnen.

GRAFIK	69%
SOUND	64%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	37%



41%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Die „Agentur“ will zumindest einen 386er mit 33 MHz sehen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Was nun folgt, ist kein Test, sondern zwei Seiten Eigenwerbung – und trotzdem nichts als die Wahrheit: Wir haben eine interaktive CD für Euch, die nur halb soviel kostet wie die üblichen Multimedia-Scheiben, aber dafür doppelt und dreifach soviel bietet. Dafür stehen wir mit unserem Namen!

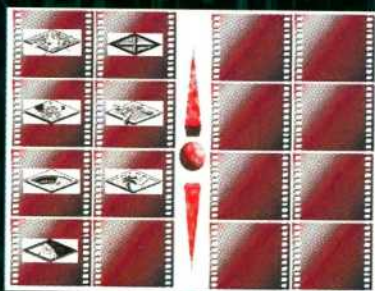
In erster Linie ist die JOKER-CD natürlich ein Kultobjekt erster Kajüte, denn alles, was Ihr am Joker liebt und schätzt, haben wir untergebracht. Doch ist sie noch viel mehr, nämlich ein rundum interaktives Multimedia-Produkt im schönsten Sinne dieses Wortes – und technisch absolut State of the Art! Denn wo andere zwischen 120 und 150 Mäusen für ein laues Spiel oder eine schrottige Anwendung verlangen, ist es uns (durch Gehaltsverzicht auf Monate hinaus) gelungen, gleich acht Top-Programme zum Preis von einem halben auf eine Schillerscheibe zu

packen! Und alles, was Ihr dafür braucht, sind 49,- Marker sowie einen flotten 386er mit einem Single Speed CD-ROM, DOS 5.0, „Windows 3.1“, einer VGA-Karte und einer Soundblaster-kompatiblen Soundkarte – schöner und schneller wird die Sache natürlich ab einem 486/25 mit Doublespeed-Läufer und SVGA-Kärtchen, zumal u.a. gut und gerne eine Stunde digitalisiertes Video auf Euch wartet. Und jetzt zu den einzelnen Features; nur um Euch zu beweisen, daß die JOKER-CD sämtliche Hardware-Neuanschaffungen ganz locker für sich alleine rechtfertigt:

KOSTENLOSE KUNST: DIE JOKER CLIP ART COLLECTION

Wie wäre es mit individuellem Ghost-Briefpapier? Oder Tischkarten mit dem Joker? Oder originellen Einladungen, abgedrehten Grußkarten usw.? Die JOKER-CD macht's möglich – indem wir Euch darauf Clipart unseres Layouts zur freien Verwendung zur Verfügung stellen! Einfach ein Bild nach Eurem Geschmack aussuchen und anklicken, schon

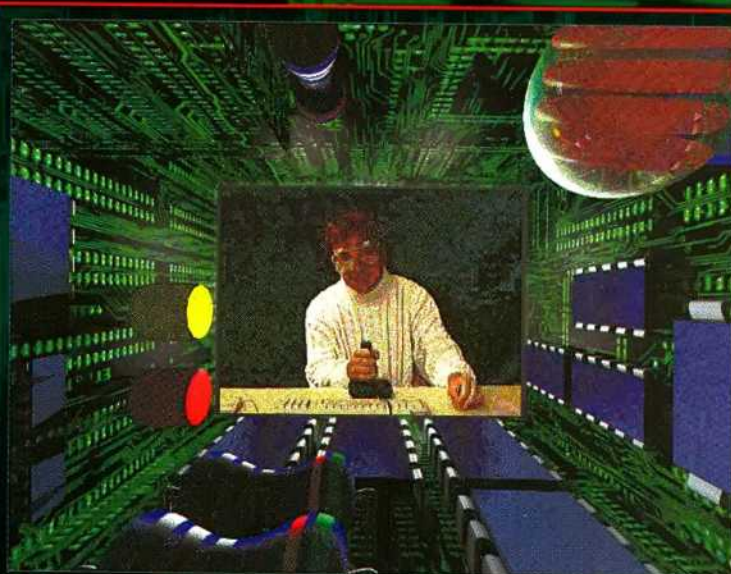
wird es im BMP-Format in eine Zwischenablage kopiert und kann dann von Euch eingesetzt werden, wo Ihr wollt.



MULTIMEDIA-SHOPPING IM JOKER SHOP

Wer sich bisher unter den zweidimensionalen Fotos im Joker Shop nichts Rechtes vorstellen konnte und deshalb den Einkauf verweigert hat, den wollen wir hier auf die 3D-Tour ködern: Ghost

höchstpersönlich wird Euch die Artikel erläutern, während wir sie Euch bildschirmfüllend vorführen. Wer dann immer noch nicht in den Kaufrausch verfällt, ist vermutlich restlos pleite...



DAS MULTIMEDIA-GAME: GHOST IN THE MACHINE

Bei diesem interaktiven Spiel schlüpft Ihr in die eiskalte Haut unseres Leserbrief-Gespens, um 12 Joker-Mitarbeiter vor dem nackten Grauen (Überstunden) zu retten. Führt intelligente Video-Konversation mit total beknackten Redakteuren, lernt unsere Verlagsprinzessinnen von

einer ganz neuen Seite kennen, und erfreut Euch dabei zusätzlich an 36 affenscharfen Demos mit Cartoons, Morphs, Raytracing, Rendering und und und. Wir übernehmen allerdings keine Haftung; wer sich hier krumm und buckelig lacht, muß den Orthopäden selbst bezahlen!

DER INTERAKTIVE COMIC: YOUR PERSONAL GHOST

Für alle, die von unserem schaurigen Comic-Helden gar nicht genugbekommen können (also ALLE), hat Werner Regnet hier 64 unveröffentlichte Ghost-Originale zusammengetragen und mit witzigem Sound unterlegt. Daraus könnt Ihr

Euch nun immer neue Bildergeschichten ganz nach Eurem persönlichen Geschmack zusammenstellen: Über Drehregler kann bestimmt werden, ob die Story mit ein bißchen mehr Witz, viel mehr Sex oder sonstwie weitergehen soll!



DIE DATENBANK: ALLE SPIELE AUF EINEN SCHLAG!

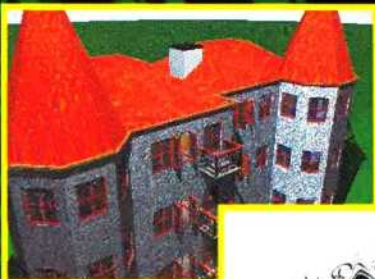
Glaubt es oder laßt es, aber hier findet Ihr alle bis zum heutigen Tag im PC Joker erschienenen Lösungshilfen! Weshalb es sich genau genommen auch gleich um vier Datenbanken handelt, nämlich je eine für Tips,

Cheats, Karten und Komplettlösungen. Verschiedene Suchkriterien und einfachste Bedienung sind Ehrensache, und jetzt sagt selbst: Wäre dieses Feature nicht schon alleine den Preis der ganzen CD wert?!

DAS VIDEO-INTERVIEW: SMALLTALK MIT MICHAEL

Wer hat den Joker erfunden? Was verdient ein Herausgeber? Wie hat alles angefangen? Wie wird alles enden? Diese und unglaubliche 138 weitere Fragen (selbstverständlich alle für den Fortbestand der Menschheit von entscheidender Bedeutung!) beantwortet Euch unser Boß ganz locker vom Ledersessel aus - wer also schon immer mal wissen wollte, was er

eigentlich noch nie wissen wollte, der braucht hier nur (inter-) aktiv zu werden, sich die Maus zu schnappen und unseren Boß zu fragen.



DAS BACKGROUND-INFO: THE MAKING OF THE JOKER-CD

Last but keinesfalls least wird Euch unter diesem Menüpunkt alles zur bei der Erstellung der JOKER-CD verwendeten Hard- und Software haarklein erklärt - und zwar von niemand Geringerem als dem großen Macher und Joker-Mitbegründer Oliver Wunderlich höchstpersönlich. Hier erfahrt Ihr Wissenswertes über Dinge wie Rendering oder

Videoschnitt und bekommt zusätzlich die schönsten Versprecher und sonstigen Pleiten bei den Dreharbeiten zu sehen!



HOL DIR DIE JUBILÄUMS-SCHEIBE!

Ja, ich will sie, ich brauch' sie, schickt sie mir an folgende Adresse:

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Datum:

Unterschrift:

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Den Betrag von DM 49,-

(zzgl. DM 5,- Porto Inland/ DM 10,- Porto Ausland)

- ☐ überweise ich nach Rechnungserhalt
- ☐ bezahle ich im voraus (Scheck oder Bargeld liegt bei)
- ☐ bezahle ich beim Postboten per Nachnahme

Bitte Coupon ausfüllen, ausschneiden (oder kopieren) und einsenden an:

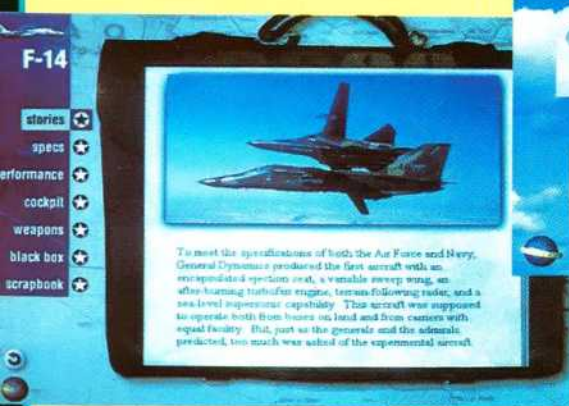
JOKER VERLAG • JOKER-CD • BRETONISCHER RING 2 • 85630 GRASBRUNN



WILD BLUE YONDER

Wer sonst, wenn nicht ein Spezialist für Flugsimulationen wie eben Spectrum HoloByte, hätte eine solche Multimedia-Flugschau auf CD bannen können: Es warten Historie und Histörchen zu 20 historischen Stahlvögeln. Dieses Trieb-Werk der umtriebigen Triebwerk-Fetischisten ist quasi ein interaktives

Digi-Bilderbuch zu legendären Maschinen wie etwa der Me-262, X-1, F-15, YF-22 oder B-2. Sie werden in sechs Rubriken mit allen Infos zu Leistung oder Cockpitaufbau vorgestellt; auch die jeweiligen Waffensysteme finden ihre gebührende Beachtung. Für noch mehr Information sorgen ein bißchen historische Sprach-



**Flieger, grüß mir
die Sonne!?**

ausgabe (u.a. von Chuck Yeager) und kurze Videos, Musik aus der passenden Epoche ist für die Atmosphäre zuständig, während die jeweils beeindruckendsten Unfälle die Sensationslust befriedigen.

Die gesammelten Grafiken und Bilder sehen mit ihren 256 Farben in der Regel recht gut aus, doch die „Quicktime“-Videos im für „Windows“ typischen Briefmarkenformat werden dem Anspruch kaum gerecht. Auch die Musikuntermalung ist nicht eben üppig (aber hübsch) ausgefallen, doch das Nagerhandling klappt anstandslos. Zu beanstanden wäre eher das unausgeglichene Gesamtkonzept: Während die Text- und Bildinfos einen sachlich fundierten Eindruck hinterlassen, wirken die Sprachfetzen (und mehr ist es nicht) wie Flickwerk, von den völlig unkommentierten Videos ganz zu schweigen – hier wäre ein we-

nig mehr doch gleich viel mehr
gewesen.

Was bleibt, ist ein Programm für Hardcore-Fans oder Freunde spektakulärer Abstürze. Und das ist für Vollprofis wie die „Falkner“ von Spectrum Holobyte nun nicht gerade sehr viel... (mic)

Wild Blue Yonder

Etwas oberflächliche Multimedia-Flugshow für „Windows“-Piloten.

PRÄDIKAT:

Besonders luftig

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: MicroProse/
Spectrum Holobyte

Die Startfreigabe erfolgt ab einem 386er mit „Windows 3.1“.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Words for Flirts

Wer aufgrund mangelnder Fremdsprachenkenntnisse beim Urlaubsflirt nur Körbe einheimst, kann nun einen Anmachkurs der Software Company belegen – oder die nächsten Ferien im heimatischen Balkonien verleben...

Das Ergebnis dürfte gleichermaßen unbefriedigend sein, denn dieser Digi-Dolmetscher auf CD ist in der Praxis mehr Windei denn Windhund. Zu haben ist er in Englisch, Französisch und Italienisch, benötigt werden stets „Windows 3.1“ und viel Sinn für Humor auf Kosten des eigenen Geldbeutels:

Auf einer Menüoberfläche finden sich 33 Themenbereiche zu potentiellen Annahmesituationen. Hat man sich für eine entschieden, etwa „Im Bus, im Aufzug, auf einer Party“, werden zwischen zwei und zehn kleine Sätzchen jeweils in Deutsch und der entsprechenden Fremd-



**Fremd ist der Fremde nur in der
Fremde...**

sprache präsentiert. Klickt man nun einen davon an, so sagt eine weibliche Stimme den Spruch in Deutsch und der gewählten Fremdsprache auf, wobei die Übersetzung manchmal doch arg frei ausfällt. Tja, und mehr wird hier für rund 60 Märker nicht geboten! Trotz des eher unbescheidenen Preises ist die animationsarme Magergrafik auch akustisch bescheiden untermalt, und die 360 Phrasen sind allesamt herzlich abgedroschen. Nö, mit Sprüchen wie „Deine Mutter kann wirk-

lich prima kochen!" dürfte man wohl in keinem Land der Welt sonderlich viel Eindruck beim anderen Geschlecht schinden... Das bringt uns trotz gelungener Maussteuerung zu dem recht unromantischen Restimee, daß Words for Flirts

noch nicht einmal ein Wörterbuch sinnvoll ersetzen kann – von Dingen wie einem Sprachkurs oder gar Charme gar nicht erst zu reden! (md)

Words for Flirts

Sinn- und einfallsloser Phrasendrescher für Korbsammler.

PRÄDIKAT:

**Besonders
abgedroschen**

Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Software Company

Multikulturelle Möchtegern-Casinos benötigen zumindest einen SVGA-fähigen 386er mit Soundkarte und Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD:	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Dies ist die Seite für Schöngeister und Billigheimer: Neben ein paar mehr oder weniger verbesserten CD-Versionen stellen wir Euch heute tolle Klassiker im preiswerten Doppelpack und feine Budget-Neuaufgaben vor!

SILBER-GOODIES

Sierras halbgares Sternen-Strategical **Outpost**, der Dynamix-Rolli **Betrayal at Krondor** und SSIs Vampir-Abenteuer **Ravenloft** sind jetzt für 99,- DM in Deutsch zu haben, während **Bloodnet** für dasselbe Geld komplett englisch samt Sprachausgabe ins Netz geht. Oder Ihr legt die Kohle bei **Star Crusader** an, wo nun ebenfalls Sprachausgabe und dazu animierte Zwischensequenzen sowie die aktuelle Missionsdisk warten. Bloß bei **Wing Commander Armada** unterscheidet sich die 99 Photonentorpedos teure Space-Action so gut wie nicht vom Disk-Pendant.

Für zehn Tore mehr läuft Electronic Arts' **FIFA Int. Soccer** ab sofort mit englischen Kommentaren von einem Profisportreporter und CD-Musiken ein, und bei Infogrames' **Alone in the Dark 2** hat sich für 109,- DM sogar noch mehr getan: Auf Silberscheibe wartet das Vektor-Grusical mit traumhafter Musik und einem entschärften Schwierigkeitsgrad auf. Sprachausgabe und Texte sind vorläufig noch englisch, aber die deutsche Version sollte bald folgen. Nicht minder aufgepeppt wurde für gleichfalls 109,- DM Interplays Raum-Realio Buzz **Alldrin's Race into Space**.

DOPPELPACKS

Die Klassiker **Wing Commander 1 & 2** bekommt man derzeit für nur 79,- DM mitsamt allen

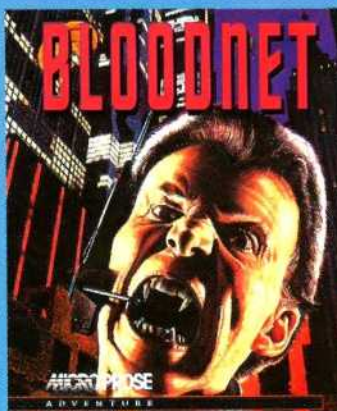
vier Missionsdisks und dem Speechpack quasi nachgeworfen, während für Origins Actionflieger **Strike Commander** und den SF-Händler **Privateer** immerhin 109 Mäuse zu berappen sind – dafür vereint die Scheibe auch die beiden reinrassigen CD-Versionen. Spectrum Holobyte und Digital Integration präsentieren nun **Falcon 3.0** und **Tornado** auf einer 99,- DM teuren CD, wobei die Minisimulation des **Merlin**-Helis der Royal Navy sogar noch umsonst mitgeliefert wird. Accolade war auch nicht faul und lockt für das gleiche Geld die beiden Domark-Flugis **Super-VGA Harrier** und **MiG-29M Superfulcrum** aus dem Hangar.

Die Supersonderangebote des Monats kommen indessen von Ocean: Für nur 49,- DM kriegt man entweder den Heli-Simulator **LHX Attack Chopper** und das gute alte **Indianapolis 500** oder **Wing Commander** mitsamt den 40 Flugzeugen aus **Birds of Prey**!

BUDGET-WAREN

Nur noch schlappe 34 Birdies kostet bei Grandslam **Nick Faldo Championship Golf** während die Sim-Klassiker des Budgetlables Powerplus (ein gemeinsames Baby von Digital Integration und MicroProse) mit je einem Fuffi zu Buche schlagen: **Gunship 2000, F-15 III** und **Formula 1 Grand Prix**. Und wer einen vollen Blauen übrig hat, der sollte sich den CD-Flipper **Epic Pinball** gönnen, immerhin warten gleich 12 Tische! (mm)

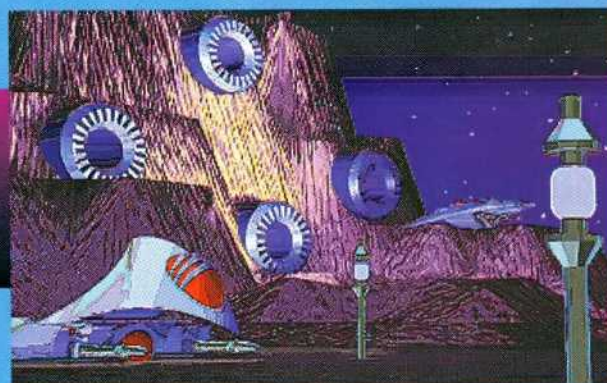
CD-UPDATE



**Endlich erschienen
und schön blutig
englisch: Bloodnet**



FIFA Int. Soccer jetzt mit neuem CD-Intro



Star Crusader: Zwischensequenz eines Sternenkreuzzugs



Auf CD wird die Einsamkeit nun leichter: Alone in the Dark 2



Falcon: Macht immer noch Spaß und fliegt jetzt im Doppelpack

SCHILLER SHAREWARE

Gemeinsamkeiten, wohin das Auge des Schnäppchenjägers auch blickt: Alle drei Silberlinge besitzen eine komfortable Menüoberfläche, sind randvoll mit verspielten Daten bepackt – und enorm preisgünstig!

MONKEY GAMES 6.94

Die 200 vom Hersteller alphabetisch sortierten Affenspiele kosten nur tierliebe 10 Märker, laufen zum Teil ausschließlich unter „Windows 3.1“ und haben im Grunde bloß einen Nachteil: Einige davon, beispielsweise **Major Stryker**, **Jetpack** oder **Loderunner**, sind halt schon arg bejährt. Dafür lassen sich die meisten Games direkt von CD starten, außerdem sind ein paar recht originelle Progis mit an Bord – etwa die an „On the Road“ erinnernde Speditionssimulation **Truckin On** oder das extravagante Dungeonrollenspiel **Psionics**. Bis zu drei Uner-schrockene dürfen auch die TV-Game-show **Glücksrad** in digitaler Form nachspielen, während Einzelgänger mit einer erlesenen Auswahl von Kartenspielen à la **Black Jack** oder **Solitaire** verwöhnt werden.

STARS OF SHAREWARE WINDOWS SPIELE

Der Titel ist einfach zu bescheiden, denn auf der 12,90 DM billigen Starcom-CD findet sich neben 250 (gepackten) Spielen auch allerlei Nützliches wie die feine CAD-Anwendung **CAD-DRAW**, mehrere kleine Abspiel-Tools für Audio-CDs und vor allem das ausgereifte Grafikprogramm **Paint Shop Pro**. Aber keine Sorge, der Schwerpunkt liegt natürlich trotzdem tief im spielerischen Bereich – repräsentativ vertreten etwa durch den SVGA-Rolli **Entombed**, das kampfstarke Schachprogramm **K-Chess** und diverse Kartenspielchen wie **Casino Black Jack**, **Card Shark Hearts** und **Canasta**. Beachtung verdienen aber auch das hübsche **Jigsaw Puzzle** und die Astroballe-reien **Air Strike** und **No Fly Zone**. Doch, hier gibt's die ganz große Auswahl fürs ganz kleine Geld!

POWER ON!

Für 19 Mark handelt man sich 600 MB an Daten ein, bei denen erst mal die Augen-menschen zu ihrem Recht kommen: Der Landschaftsgenerator **Vistapro** hilft bei der Erstellung eigener Fraktalgegenden, der **Multi Media Maker** erzeugt selbstablaufende, vertonte Slideshows, und mit dem leistungsfähigen Bildbear-beiter **Neo Paint** können sogar SVGA-Grafiken in den gängigen Formaten (GIF, PCX, TIF) verwüstet werden. Eine nette Beigabe sind die vielen Slideshows und MPEG-Filmchen, und last but not least kriegen Spielernaturen insgesamt 26, meist ältere Games geboten. Dazu gehören einmal etliche Jump & Runs wie **Halloween Harry** und **Skunny in the Forest**, aber auch Metzelorgien vom Ka-liber des originalen Index-Hits **Duum** oder **Black Stone**. (md)

INFOS & BEZUG

Ein 386er mit 2 MB RAM und Maus muß es schon sein, Stars of Shareware und Monkey Games wollen zudem „Windows 3.1“ sehen. Monkey Games 6.94 gibt's im Fachhandel und in Kaufhäusern, die übrigen zwei beim:

Erwin Simon Verlag
Schulze-Delitzsch-Weg 12
D-89079 Ulm
Tel.:0731/94666-0
Fax: 0731/94666-40



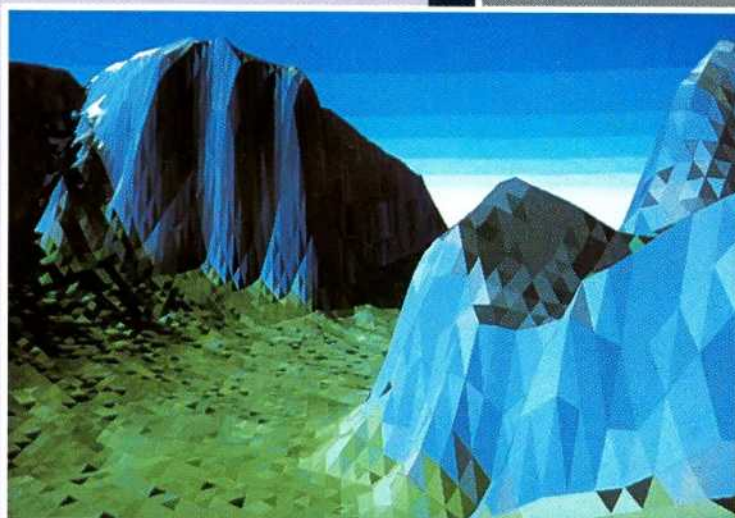
Keep „Truckin' On" (Monkey Games)



Schach und Matt mit „K-Chess" (Stars of Shareware)



Blühende „Vista-pro"-Landschaften (Power On!)



In der vorletzten Ausgabe hat Euch ein Preview den Mund auf Max Designs neue Wirtschaftssimulation wässerig gemacht, in der nächsten wird „Oldtimer“ seine Testfahrt absolvieren – dazwischen schieben wir diese rasante Competition ein!

Für alle, die das Joker-Mobil noch nicht lange genug fahren, hier ein kurzer Rück- bzw. nochmaliger Ausblick auf das, was da in vier Wochen auf uns zurollt. Im Prinzip wird es sich bei diesem Geniestreich der Austro-Softler nämlich gleich um drei Progis auf einer CD handeln: eine historisch akurate Wirtschaftssimulation, die in der Automobilbranche der Jahre 1886 bis 1929 angesiedelt ist; ein eingebautes Rennen, bei dem man seine Eigenentwicklungen in grafisch reizvoller Voxel-Umgebung ausprobieren kann – und schließlich ein ausgewachsenes Multimedialexikon mit Infos, Fotos und Originalfilmen aus den Archiven der Automobilhersteller!

Daß es diese randvolle Schillerscheibe hier zu gewinnen gibt, gehört quasi zur Grundausstattung eines solchen Preisausschreibens, doch jetzt legen wir den nächsten Gang ein und zeigen Euch, was die Extraliste so zu bieten hat. Und das ist nicht wenig, denn die ersten sechs im Zieleinlauf kriegen zusätzlich eines der wertvollen, maßstabsgetreuen Oldtimermodelle, die Ihr hier abgebildet seht. Dazu streuen wir reichlich bunte Mousepads unter die Fahrer – keine x-beliebigen, sondern nur solche mit einem wunderhübschen Oldtimermotiv. Und weil's sonst einfach zu schön wäre, kommen wir nun zu dem berüchtigten Abschlepphaken an der Sache, auch bekannt als die

Kleiner Tip: Der gute alte NSU und ein guter neuer Sportflitzer von Mazda sind bzw. waren mit solchen Motoren (die genauso heißen wie ihr Erfinder) ausgestattet. Sobald Ihr Euch mit der richtigen Antwort ausgestattet habt, schreibt Ihr sie nebst einem leserlichen Absender auf eine Postkarte und tuckert damit bis zum 11.11.1994 (Einsendeschluß!) zum Briefkasten. Nehmt aber nicht den Rechtsweg, denn der ist ausgeschlossen; genau wie die Ingenieure von Max Design und die

Der Modell-Wettbewerb

Die große OLDTIMER RALLYE

Bankrotteure des Joker Verlags. Allen anderen wünschen wir, daß sie unterwegs eine Anhalterin namens Fortuna treffen mögen!

Joker Verlag
„Oldtimer-Rallye“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



DIE PREISE

1. Preis:

Ein Oldtimermodell „Sonderausführung“, das CD-Game „Oldtimer“ und ein Mousepad mit Oldtimer-Motiv.



2.-5. Preis:

Je ein Oldtimermodell „Normalausführung“, das CD-Game „Oldtimer“ und ein Mousepad mit Oldtimer-Motiv.

6.-10. Preis:

Je einmal das CD-Game „Oldtimer“ und ein Mousepad mit Oldtimer-Motiv.

11.-20. Preis:

Je ein Mousepad mit Oldtimer-Motiv.

PREISFRAGE:

**WIE HEISST DER
ERFINDER DES DREHKOL-
BENMOTORS?**



CD-ROM

J.B.E.
**VERSANDHANDEL
& LADENVERKAUF**

ABO-HIT'S !!! - Nur per Versand!!!

Pegasus im JBE-SPAR-ABO .. nur DM 31.--
Night Owl im JBE-SPAR-ABO .. nur DM 41.--
Topware Monats CD im JBE-SPAR-ABO .. nur DM 21.--
CDV Monats CD im JBE-SPAR-ABO .. nur DM 21.--

Bei einem JBE-SPAR-ABO verpflichten Sie sich zu nichts! Sie müssen nichts im Voraus zahlen und können jederzeit ohne Angabe von Gründen kündigen!!! Bei einer Bestellung bitte nur den Titel angeben mit dem Vermerk "JBE-SPAR-ABO", und sofort für eine sofortige Lieferung der aktuellen Ausgabe oder nächste für Abobeginn erst ab der nächsten Ausgabe. Die Pegasus und die Night Owl erscheinen ca. 3x im Jahr, die Topware- und CDV-Neuheiten monatlich!

Joachim W. Böcker
Luitpoldstraße 26
D-67063 Ludwigshafen
Tel.: 0621 631800
Fax: 0621 694667
BTX: *JBE#

Animation/Morphing

Starmax CD	(d,e)	GR066	19.95
CD-Morph CD	(d)	MM065	29.95
Project Todespladde CD	(e)	FL004	39.90
Hot News 2 CD	(d)	FL012	29.90
Only Morphs 94 CD	(e)	GR110	29.95
3D Animania CD	(e)	FL013	19.95

CD-ROM-Paket

Hard to Beat 2 (10 CD's)	(d,e)	PK013	89.95
--------------------------	-------	-------	-------

Erotik-Bilder (Altersnachweis erforderlich!)

Sinful Girls 1	(e)	SP136	59.95
Lovley Ladies CD	(e)	SP035	99.00
Pin Up Girls 2 CD	(d,e)	SP051	79.90
VTO Foxy Clips CD	(d)	SP056	49.95
Sizzle CD	(e)	SP064	69.90
Heidi's Girls CD	(e)	SP076	69.90
My Asian Ladies Collection 2	(e)	SP083	29.90
My Asian Ladies Collection 1	(e)	SP084	29.90
Wet Dreams 1 CD	(d)	SP109	29.95
Wet Dreams 2 CD	(d)	SP110	29.95
Wet Dreams 3 CD	(d)	SP111	29.95
American Girls CD	(e)	SP112	79.95
VTO Love Picture CD	(d)	SP116	49.95
Akt Ästhetik CD	(d)	SP119	39.90

Erotik-Filme (Altersnachweis erforderlich!)

Virtual Vivid Adult Sampler CD	(e)	SP145	24.95
A Taste of Erotica 2.0	(e)	SP113	19.95
Toples Dancer CD	(e)	SP070	69.90
L.A. Stripper CD	(e)	SP077	98.00

Erotik-Spiele (Altersnachweis erforderlich!)

Private Puzzle CD	(d)	SP142	34.90
Rastaman CD	(d)	SP143	34.90
Spider CD	(d,e)	SP050	39.90
VTO Poker-Nights CD	(d)	SP057	98.95
Stripoid CD	(d)	SP060	29.90
VTO Erotic Zone CD	(d)	SP078	59.90
VTO Elektrik Dream CD	(d)	SP079	59.90
T2-Strip Black Jack CD	(d)	SP123	39.95

Fonts

Sharing 2700 TrueType Fonts CD	(e)	FT005	19.95
--------------------------------	-----	-------	-------

Grafik/Clipart

CD-Cliparts DMV CD	(d)	GR141	39.95
Pixel Perfect CD	(e)	GR021	39.90
Sound + Grafik Overdrive CD	(d)	GR075	19.95
Night Owl Graphics CD	(e)	GR076	49.90
Image Library 2 CD	(e)	GR077	19.95
10.000 Cliparts	(d)	GR089	37.90
Backgrounds 1st Edition CD	(d)	GR105	99.00
Tempra Access Software CD	(e)	GR109	39.95
Klick Soft Fax Cartoons CD	(d)	GR111	39.90
Super Clip Art CD	(e)	GR112	24.95
Clipart Library CD	(e)	GR118	19.95
Photo-Collection Ägypten CD	(d)	GR119	19.95
Photo-Collection Indonesien CD	(d)	GR120	19.95
Photo-Collection Malta CD	(d)	GR121	19.95
Liquid CD	(d,e)	GR122	29.95
Corel Gallery CD	(e)	GR125	99.90
Pegasus Graphics CD	(d)	GR128	49.90
Image Library 1 CD	(e)	GR129	19.95
Photo-Images CD	(e)	GR130	19.95
Photo-CD Demo 1	(d)	GR131	19.95
Icon Library CD	(e)	GR132	19.95
The Beauty of San Francisco CD	(e)	GR133	19.95
Digital Worlds CD	(d)	FL014	24.95
GIF Gallery CD	(d,e)	GR134	39.95
Photo-Make-Up Professional CD	(d)	GR136	59.95

Bestellformular
einfach ausfüllen, ausschneiden
und auf Postkarte kleben oder
per Brief zusenden!!! Natürlich
können Sie aber auch gleich
telefonisch bestellen!!!

Kommerzielle Spiele/Vollversionen

Doom Utilities 2 CD	(d,e)	SS038	59.90
Game Help Vol. 1 CD	(d)	SS039	59.95
Hattric 3.5"	(d)	SK237	109.95
Hocus Pocus (Vollversion) CD	(e, Anl=D)	SK244	59.95
Mystic Towers CD	(e, Anl=E)	SK245	59.95
Quatra Command + F18 CD	(d,e)	SK246	39.95
7th Guest (2 CD's)	(e)	SK008	69.90
Monkey Island 1 CD	(d,e)	SK013	49.90
Micro Prose Game Sampler CD	(e)	SK078	19.90
Day of the Tentacle 1 CD	(d)	SK088	119.90
Chessmaster 4000 Turbo CD	(e)	SK097	49.95
Battle Isle 2 CD	(d)	SK100	99.00
Rebell Assault CD	(d)	SK101	99.95
MicroCosm CD	(d,e)	SK102	129.90
Lands of Lore CD	(d)	SK106	129.90
Anstöß + World Cup Edition CD	(d)	SK129	119.90
Block Out CD	(d)	SK134	29.95
LukasArts Classic Adventure CD	(d)	SK144	119.90
Theme Park CD	(d)	SK146	109.90
Ravenloft CD	(d)	SK147	99.90
Epic Pinball 1-12 (Vollversion)	(e)	SK162	99.95
Sports X-Tra 1 CD	(d)	SK163	29.95
Mad Dog McCree 2 CD	(e)	SK164	99.90
Kick Off 3 CD	(d)	SK179	89.95
Beneath a Steel Sky CD	(d)	SK183	119.90
Lords of Doom CD	(d)	SK205	29.95
Day of the Tentacle 2 CD	(d)	SK207	129.90
Sam & Max CD	(d)	SK216	129.95
Super Soccer CD	(d)	SK221	29.95
Tie Break CD	(d)	SK223	29.95
Transworld CD	(d)	SK225	29.95
Blake Stone & Duke Nukem 2 CD	(e)	SK233	79.95
Battle Isle 2 Scenery CD	(d)	SK236	69.95
TFX Flugsimulator CD	(d)	SK243	129.90

Lehrreiches/Lexika

Schulreife 2 CD	(d,e)	SW152	47.95
Führerscheinprüfung CD	(d)	LE032	79.95
Autos auf CD	(d)	LE038	59.95
Lernen Pur! CD	(d,e)	SW160	19.95
Wissen Pur! CD	(d,e)	SW161	19.95
Bertelsm. Universal-Lexikon CD	(e)	MM039	99.95
Art History Encyclopedia 1 CD	(d)	DA037	19.95
Esoterik CD	(d,e)	LE016	39.95
Fifty Lernprogramme CD	(d,e)	SW128	9.95
Fifty Esoterik CD	(d,e)	SW138	9.95
Fifty Elektronik CD	(d,e)	SW139	9.95
Neues großes Lexikon CD	(d)	LE029	39.95
Die Bibel CD	(d)	BL007	119.90

Linux-Betriebssystem

DLX Linux 1.3 Kernel 1 CD	(d,e)	SB018	98.90
---------------------------	-------	-------	-------

Programmiersprachen

Source Code 1/94 CD	(e)	PR001	49.90
Techno-Tool's CD	(e)	PR004	29.95
Dr. Reference CD	(e)	PR006	49.90
Visual Basic Box CD	(d,e)	PR008	77.90
Programmer Power Tools CD	(e)	PR009	19.95

Reiseführer/Landkarten

Falk Stadtplane - CityGuide CD	(d)	GR048B	69.00
Shell Eurokarte Deutschland CD	(d)	LK004	98.00
Oktoberfest CD	(d,e)	RF010	39.95
Weltatlas 4.0 CD	(d)	WA001	159.00
CD-Globe Asiatische Metropolen	(d)	RF005	69.00
Multimedia Irland (2 CD's)	(d)	RF007	89.95

Sonstige CD's

VGA-Copy 386 CD	(d)	SO004	49.95
CD-Blitz CD	(e)	SO005	19.95
VGA-Ware CD	(d)	SO006	29.95
Demo CD	(d)	SO009	24.95

Sonstige Datenbanken

ABC Bucherdatabank 1994 CD	(d)	DA040	39.95
Die neuen Postleitzahlen CD	(d)	DA043	19.90
Gesetze auf CD-ROM	(d)	DA044	98.00
CeBit 94 spezial CD	(d)	LE036	9.95

Sound/Musik

The ultimate MOD CD	(e)	SD005	49.90
Encyclopedia of Sound 1 CD	(e)	SD006	29.95
Midi Music Shop CD	(e)	SD008	49.90
PC Karaoke 4.0 CD	(e)	SD012	69.90
CD-Master CD	(e)	SD015	79.90
Sound Library 2 CD	(e)	SD016	19.95
16 Bit Sound Masterpiece CD	(e)	SD078	19.90
Midi & Wave Workshop CD	(e)	SD017	19.90
Dr. Music CD	(e)	SD019	39.95
Chaos - Herbert Grönemeyer CD	(d)	SD018	37.90
The Wave Pool CD	(e)	SD023	29.95
Sounds of Multimedia CD	(e)	SD026	29.95
Power On! CD	(d,e)	SD079	19.90
Sounds & Players f. Windows CD	(d,e)	SD082	29.90
Sound WAV 2 CD	(e)	SD084	49.90
Midi Master Collection CD	(e)	SD091	29.95
Sound Library 1 CD	(e)	SD093	19.95
Music Toolbox CD	(e)	SD094	19.95
Music from Heaven CD	(e)	SD095	19.95
MusicBox 94 CD	(e)	SD096	19.95
CDV Music Power 1 CD	(d,e)	SD097	59.95

Shareware-Mix

Pegasus 4.0 CD	(d,e)	SW110	39.90
Pegasus 5.0 CD	(d,e)	XX998	39.90
Lotto CD	(d)	SW144	39.95
QRZ HAM Radio CD	(e)	SW029	39.90
PD-ROM 3 CD	(d)	SW071	29.90
Kommunikation & DFO CD	(d,e)	SW086	39.00
Die DFO-CD	(d,e)	SW089	59.00
German Only 2 CD	(d)	SW106	39.95
Loros Share CD 1	(d)	SW114	14.95
Limited Edition 3 CD	(d,e)	SW130	19.95
Topware Tools CD	(d,e)	SW131	29.95
Razor Mix CD	(d,e)	MX001	19.95
Top Exec 2 CD	(d,e)	SW136	39.95
Limited Edition 4 CD	(d,e)	SW137	29.95
Night Owl 13 CD	(e)	SW141	49.95
Topware Neuheiten 9/94 Sep. CD	(d,e)	SW216	29.95
Topware Neuheiten 10/94 Okt. CD	(d,e)	XX999	29.95
CDV Monats CD-ROM 9/94	(d,e)	SW159	29.95
CDV Monats CD-ROM 10/94	(d,e)	XX997	29.95

Shareware-Spiele

Apogee Gold-Selection 1	(d,e)	SS044	14.95
Tetris Mania CD	(d,e)	SS045	14.95
Jazz Jackrabbit (Shareware) CD	(d,e)	SS046	9.95
Raptor (Shareware) CD	(e)	SS026	14.95
Duke Nukem 2 (Shareware) CD	(e)	SS027	14.95
Blake Stone (Shareware) CD	(e)	SS028	14.95
Games DOS 1 CD	(d,e)	SS029	12.90
Games DOS 2 CD	(d,e)	SS030	14.90
Topware Blaster CD	(d,e)	SS087	9.95
Supergames 2 CD	(e)	SS033	16.90
Hocus Pocus (Shareware) CD	(d,e)	SS034	14.95
Epic Pinball (Shareware) CD	(d,e)	SS035	4.99
Topware Spiele 2 CD	(d,e)	SS037	29.95
The ultimate Shareware Games 1 CD	(e)	SS040	29.95

Wörterbücher

Languages of the World CD	(d)	LE007	59.90
Multimedia Vokabeltrainer CD	(d)	LE012	69.90
Bertelsm. Wörterb. Ital. CD	(d)	LE024	49.90
Bertelsm. Wörterb. Spanisch CD	(d)	LE025	49.90
Bertelsm. Wörterb. Französisch CD	(d)	LE005	49.90
Bertelsm. Wörterb. Englisch CD	(d)	LE004	49.90
Compact Wörterbuch 5-sprach. CD	(d)	LE030	39.95

Weltraum

Terra (2 CD's)	(d,e)	GR082	98.90
Space & Astronomy CD	(e)	WR001	49.95
Travel to Space CD	(e)	WR002	19.95

Zubehör/CD-ROM Laufwerke

Jewel-Box		ZB002	0.95
Jewel-Box doppel		ZB005	1.79
Caddy		ZB003	14.90
Mitsumi FX001B CD-ROM Laufwerk		LW002	259.90
Sony CDU-33A CD-ROM Laufwerk		LW005	259.90
CD-ROM Führer '94 Buch	(d)	BD010	98.00
Leerdisketten 3.5" 1,44 MB		LD002	8.95

EILIGE - BESTELLUNG !!!

Absender: ,

Menge	Bestellnummer	Artikelbezeichnung	Preis

+ Versandkostenanteil = DM 8.90

(ab Bestellwert DM 100.-- Versandkostenfrei !!!)

Summe = DM

- %

DM

☐ Eurocard / Mastercard / VISA

Karten-Nr.: - - - - - Verfalldatum: - -

☐ Post-Nachnahme

☐ Euroscheck anbei

☐ Auslandslieferungen + DM 9.90

Datum: - - - - - Unterschrift: - - - - -

Sammelbesteller erhalten ab
DM 250.-- = 5%, ab DM 500.-- 10%, ab DM 1000.-- 15%

WOW!!!

Der Hammer des Monats!!!
650 MB Shareware nur DM 4.99
(Aktionspreis bis 30.10.94 für LOROS 1 CD!!!)

OH!!!